

Risiko!

Tre giocatori: A e B e C

Ad ogni giocatore vengono consegnati casualmente 3 territori tra i seguenti:

Italia
Germania
U.S.A.
Brasile
Canada

Francia
Russia
Cina
Giappone
Cile

Argentina
Inghilterra
Sud Africa
Egitto
Nigeria

Ogni giocatore ha in totale 36 carri armati da distribuire nei 3 territori; In ogni territorio deve esserci un minimo di 2 carri (vanno usati tutti i carri)

Inizia che tra i 3 giocatori ha il numero più alto:

Inizia 1.

Se in grado, sceglie lo stato da cui attaccare, con quanti carri attaccare (attenzione 1 carro deve sempre rimanere a difesa dello stato) e quale stato invadere (NB: si può sacrificare l'attacco ad un avversario ed invadere uno stato libero scegliendo quanti carri mettere)

Chi deve difendere, difende con tutti i carri presenti nello stato in questione.

Attaccante: Lancia 2 dadi

Difensore: Lancia 2 dadi

Numero alto vince. (N.B. la difesa vince anche col pareggio)

ATTACCANTE VINCE:

1. numero carri Attacco $\geq$ numero carri difesa == Il difensore perde lo stato che passa all'attaccante che decide quanti carri (che ha usato nell'attacco) mettere sul nuovo stato.
2. numero carri Attacco $\leq$ numero carri difesa == il difensore perde tanti carri quanti sono quelli dell'attacco.

DIFENSORE VINCE:

1. numero carri Attacco $\geq$ numero carri difesa == l'attaccante perde tanti carri quanti sono quelli della difesa.
2. numero carri Attacco $\leq$ numero carri difesa == l'attaccante perde tutti i carri con cui attacca

Inizia 2.

{Come per 1}

Inizia 3.

{Come per 1}

Dopo che tutti e tre hanno giocato conteggiare il numero di stati in possesso; per ogni stato il giocatore ha diritto a 2 carri aggiuntivi che devono posizionare come meglio credono nei territori.

Se un giocatore nell'arco del gioco perde tutti gli stati esce dal gioco.

Se si arriva ad una fase di stallo (un solo carro armato per ciascun stato) il gioco termina.

STAMPARE A VIDEO IL RISULTATO DI CHI VINCE, COME VINCE, QUANTO VINCE, CHI PERDE... PAREGGIO?